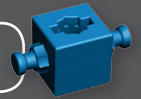


# LÆR OM: Mekaniske koblinger

## Forskjellige typer mekaniske koblinger

Fra gresk mytologi finner vi historien om Herkules og Løven. For å drepe løven og beskytte folket måtte Herkules bruke alle sine våpen: pil og bue og klubbe. Men ingen av våpnene gjorde noe nytte fordi huden til løven var ugjennomtrengelig. Uten flere muligheter brukte Herkules sine egne hender og sin egen styrke for å kvele løven. I denne aktiviteten kan du gjenopplive myten!

### Læremål:



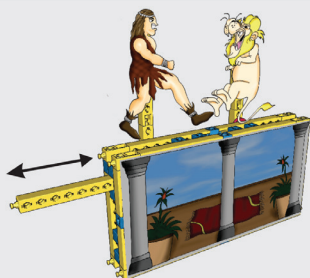
- Hvordan kan bevegelse og retning endres?
- Hva er hovedtypene av mekaniske koblinger og deres bruksområder?

#### Dette trenger du:

- 1 Engino byggesett
- 2 Engino byggeinstruksjoner for Mekaniske koblinger, side 8-9
- 3 Papp, tegnesaker, saks

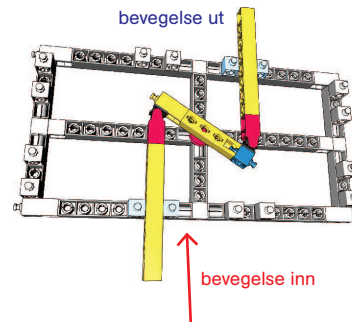
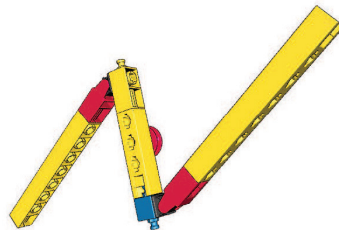
#### Dette gjør du trinn for trinn:

- 1 Følg byggeinstruksjonen frem til steg 4. Nå har du rammen ferdig. Den skal du bruke til videre utforskning.
- 2 Bygg koblinger slik som du ser på bildene til høyre (en om gangen) og plasser de på rammen. Beveg koblingen i begge retninger og observer hva som skjer.
- 3 Nå kan du bevege den ene enden av koblingen i den retning som pilen på forsøket viser. Dette er bevegelsen inn. Tegn en pil i boksen for bevegelsesretningen ut.
- 4 Gå tilbake til rammen du startet å bygge og ferdigstill resten av stegene på side 9 i byggeinstruksjonen.
- 5 Tegn dine egne figurer av Herkules og løven på tykk papp og et bakgrunnsbilde for å dekke selve panelet/rammen. Plasser figurene slik du ser på bildet nedenfor og observer hvordan de to figurene kolliderer. Du kan endre utfallet av kampen hvis du lager en parallellkobling som gjør det mulig for løven å unngå Herkules.

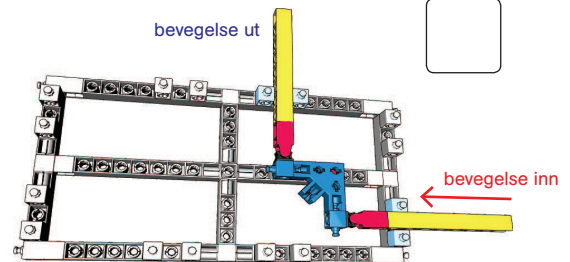
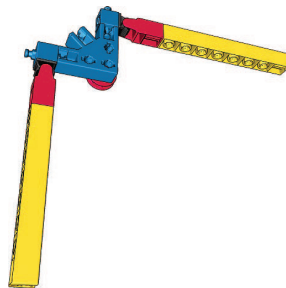


Engino «teater» med selvlagde figurer.

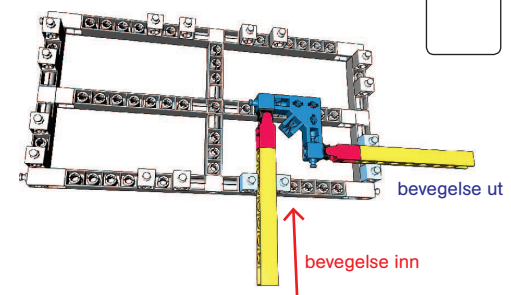
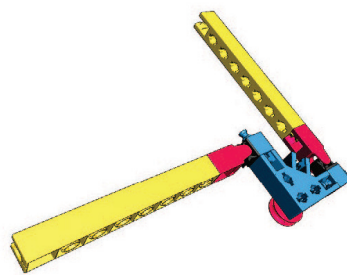
### AKTIVITET 1



### AKTIVITET 2



### AKTIVITET 3



### AKTIVITET 4

